

Centro Sportivo Italiano

Regolamento Fase Territoriale Comitato Provinciale Palermo

Campionati nazionali Under 10/12

SPORT&GO!

Crescere con lo sport

REGOLAMENTO
2022/2023

PREMESSE

Il progetto SPORT&GO! è la proposta per i ragazzi di età compresa tra 8 e 12 anni (UNDER 10 "KIDS" ed UNDER 12 "GIOVANISSIMI") che vivono l'esperienza degli sport di squadra nel CSI.

Si tratta di una attività che accomuna il calcio, la pallavolo e la pallacanestro all'atletica leggera con il precipuo intento di fornire ai giovani atleti del CSI, attraverso un percorso integrato, l'occasione per arricchire il proprio bagaglio psicofisico, tecnico e formativo.

L'obiettivo che il CSI si prefigge con la proposta di Sport&Go! è proprio quella di esaltare il vero desiderio di ogni ragazzo che è quello di poter "giocare" con i propri amici e in questa esperienza sviluppare tutti quei talenti che serviranno anche nello sport ma soprattutto nella vita. In questa fase di crescita è importante che chi guida l'attività sportiva dei ragazzi abbia uno sguardo lungimirante, capace di concentrarsi non tanto sul futuro campione nascosto in qualcuno ma nell'uomo che potrà diventare, anche attraverso quello che avrà appreso nel cammino percorso insieme : allenando il corpo, imparando le regole, giocando nella festa, amando i propri compagni e gli avversari.

Per cui ci piace insistere su un concetto fondamentale che talvolta si dà per scontato, ma che nei fatti tanto scontato non è: ***quello di assicurare a tutti i ragazzi il diritto a prendere parte al gioco, a non essere solo spettatori ma veri protagonisti di una esaltante vittoria quanto di una amara sconfitta.***

ATTIVITÀ SPORTIVA

KIDS (Under 10)

anni 2013-2014-2015-2016

Discipline

_____	minivolley
_____	calcio a 5
_____	calcio a 7
_____	basket 4x4

GIOVANISSIMI (Under 12)

anni 2011-2012-2013-2014

Discipline

_____	volley
_____	supervolley
_____	calcio a 5
_____	calcio a 7
_____	minibasket

FASE TERRITORIALE

Il Csi Palermo ha attivato la Fase Territoriale relativa al Calcio A5 con entrambi le categorie Kids e Giovanissimi.

La formula di svolgimento è del tipo a campionato con gare di sola andata e verrà espletata in unica giornata a concentrazione Domenica 15 aprile 2023 presso la Struttura sportiva del CUS Palermo.

All'interno del Campionato saranno previste due prove di "Attività complementari" che fanno parte integrante dello stesso.

L'attività complementare è costituita dal Triathlon di Atletica:

- Corsa veloce: 60 m.
- Salto in lungo
- Lancio del vortex



Campionati nazionali Under 10/12

SPORT&GO!

Crescere con lo sport

KIDS (Under 10)

anni 2013-2014-2015-2016

KIDSCALCIOA5

KIDSCALCIOA5



SI GIOCA IN

5 contro 5 (composizione anche mista). È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

CAMPO, ATTREZZATURE E EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo controllato.

Scarpe da ginnastica o da calcetto Non sono ammesse scarpe da calcio

Parastinchi obbligatori

NUMERO GIOCATORI

Composizione della squadra: min. 7 max 10 atleti -
Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 tempi da 10 minuti ciascuno

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione. Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo ininterrottamente pena la perdita della gara per la squadra inadempiente (**la norma è obbligatoria**). Sarà cura dell'organizzazione accertare e sanzionare le eventuali infrazioni.

PUNTEGGI ATTRIBUITI

Il risultato della gara è dato dalla somma dei risultati dei tre tempi. Ogni tempo è considerato una **minigara**. Possibili combinazioni:

Condizione	Risultato	Modalità*	Attribuzione punti
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
1 vittoria 2 pareggi	1-0	-	3 punti vincente
2 vittorie 1 pareggio	2-0	-	3 punti vincente
3 vittorie	3-0	-	3 punti vincente
1 vittoria 1 sconfitta 1 pareggio	1-1	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
2 vittorie 1 sconfitta	2-1	-	2 punti vincente 1 punto perdente

*Per l'attribuzione della vittoria

TEMPO DI ATTESA

Trattandosi di concentrazione non è ammesso ritardo.

TIME OUT

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

ALTRE INDICAZIONI

- Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale.
- La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.
- Non sono previsti falli cumulativi.
- In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.
- L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

CLASSIFICA FINALE

Campionato calcio + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

KIDSCALCIOA5

Campionati nazionali Under 10/12

SPORT&GO!
Crescere con lo sport

GIOVANISSIMI
(Under 12)
anni 2011-2012-2013-2014

GIOVANISSIMICALCIOA5



SI GIOCA IN

5 contro 5 (composizione anche mista). È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

CAMPO, ATTREZZATURE E EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo controllato.

Scarpe da ginnastica o da calcetto Non sono ammesse scarpe da calcio

Parastinchi obbligatori

NUMERO GIOCATORI

Composizione della squadra: min. 7 max 10 atleti - Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 tempi da 10 minuti ciascuno

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione. Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo ininterrottamente pena la perdita della gara per la squadra inadempiente (**la norma è obbligatoria**). Sarà cura dell'organizzazione accertare e sanzionare le eventuali infrazioni.

GIOVANISSIMICALCIOA5

PUNTEGGI ATTRIBUITI

Il risultato della gara è dato dalla somma dei risultati dei tre tempi. Ogni tempo è considerato una **minigara**.
Possibili combinazioni:

Condizione	Risultato	Modalità*	Attribuzione punti
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
1 vittoria 2 pareggi	1-0	-	3 punti vincente
2 vittorie 1 pareggio	2-0	-	3 punti vincente
3 vittorie 1 vittoria	3-0	-	3 punti vincente
1 sconfitta 1 pareggio	1-1	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
2 vittorie 1 sconfitta	2-1	-	2 punti vincente 1 punto perdente

*Per l'attribuzione della vittoria

TEMPO DI ATTESA

Trattandosi di concentramento non è ammesso ritardo.

TIME OUT

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

ALTRE INDICAZIONI

- Al portiere **non è concesso** di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale.
- La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.
- Non sono previsti falli cumulativi.
- In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.
- L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

CLASSIFICA FINALE

Campionato calcio + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

ATTIVITÀ COMPLEMENTARE



KIDS E GIOVANISSIMI

TRIATHLON

KIDS E GIOVANISSIMI

L'attività di Triathlon è composta da:

- Corsa veloce - 60 m
- Salto in lungo (zona di battuta/stacco di 1 metro)
- Lancio del vortex



Ogni partecipante effettua le 3 gare secondo un ordine predisposto dalla giuria in campo.

Velocità 60 m: prevista una prova unica, secondo la serie di partenza. La partenza avviene in piedi. Ogni partecipante viene accreditato di un tempo ed alla fine la classifica è stilata in base alla graduatoria dei tempi realizzati.

Salto in lungo: (zona di battuta/stacco di 1 metro). Per questa gara sono previste 3 prove. Dopo la rincorsa l'atleta effettua la battuta (con un solo piede) che deve avvenire entro la "zona di battuta" ed, infine, esegue il salto, cercando di andare il più lontano possibile nella buca di sabbia. Se il ragazzo, nel battere, va al di fuori della zona di battuta, il salto è considerato nullo.

Esempio

5,50 metri	5,10 metri	6° settore
5,09 metri	4,20 metri	5° settore
4,19 metri	3,40 metri	4° settore
3,39 metri	2,60 metri	3° settore
2,59 metri	1,80 metri	2° settore
1,79 metri	1,10 metri	1° settore

Lancio del vortex: il lancio viene effettuato con una sola mano dopo alcuni passi di rincorsa, facendo attenzione a non invadere il limite (linea di circa m 1,5) posto alla fine della corsia di rincorsa, pena l'annullamento del lancio. Ogni partecipante ha diritto a 3 lanci che saranno effettuati a turno; la misura migliore realizzata viene presa in considerazione per la classifica finale. È possibile anche tracciare dei settori e assegnare un punteggio ad ogni settore.

CLASSIFICHE



CLASSIFICA CONGIUNTA

La "classifica congiunta" è data dalla somma dei punti ottenuti nella classifica di disciplina sportiva + quella delle "Attività complementari" (triathlon). La "classifica congiunta" può essere stilata:

- al termine del Campionato, se la formula di svolgimento è all'italiana (e cioè senza ulteriori fasi);
- al termine della fase a girone e comunque prima dei play off o gare ad eliminazione diretta, se la formula di svolgimento è differente da quella "all'italiana" di cui al primo punto.

CLASSIFICA PER IL TRIATHLON

La classifica delle "Attività complementari" è stilata secondo la presente procedura:

1. Ciascun atleta - di ogni squadra - partecipa al triathlon;
2. L'atleta ottiene un punteggio per ciascuna delle tre specialità previste (vedi le tabelle suddivise per sesso – femminile A, maschili B);
3. I punteggi ottenuti da ogni atleta nelle singole specialità vanno sommati tra di loro;
4. Verrà stilata una classifica individuale secondo il piazzamento ottenuto in gara dagli atleti;
5. In funzione della classifica individuale, viene stilata la classifica per società che tiene conto della somma dei punti ottenuti dai migliori classificati per ciascuna squadra, prendendo in considerazione il numero minimo degli atleti partecipanti per ogni disciplina e categoria (cfr. nel presente volume capitolo "Il Progetto" - Tabella "Indicazioni per la partecipazione alla finale nazionale - "Numero minimo per l'accreditamento");
6. Alla squadra che ha raggiunto il maggior punteggio vanno attribuiti il massimo dei punti ovvero 3 (vedi tabella C);
7. Nel caso due o più squadre risultassero nella medesima posizione in classifica, alle stesse andrà attribuito uguale numero di punti (vedi tabella C – per es.: due squadre prime, 3 punti ciascuna; alla terza, i punti previsti...);
8. Alle altre squadre, in funzione del numero di squadre partecipanti, vanno attribuiti i punteggi decrescenti come stabilito dalla tabella C.

CATEGORIE FEMMINILI - Tabella A

• Punteggi gara m 60 piani

DA (secondi)	A (secondi)	PUNTI
	< 8,6	12
8,7	9,3	10
9,4	10	8
10,1	10,7	6
10,8	11,4	4
	> 11,5	2



• Punteggi gara salto in lungo

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
	> 4,00	12	1
3,40	4,00	10	2
2,80	3,39	8	3
2,20	2,79	6	4
1,60	2,19	4	5
	< 1,60	2	6

• Punteggi gara lancio del vortex

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
	> 27,00	12	1
23,50	27,00	10	2
20,00	23,49	8	3
16,50	19,99	6	4
13,00	16,49	4	5
	< 13,00	2	6

CATEGORIE MASCHILI - Tabella B

• Punteggi gara m 60 piani

DA (secondi)	A (secondi)	PUNTI
	< 8,4	12
8,5	9,1	10
9,2	9,8	8
9,9	10,5	6
10,6	11,2	4
	> 11,1	2



• Punteggi gara salto in lungo

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
	> 4,50	12	1
3,90	4,50	10	2
3,30	3,89	8	3
2,70	3,29	6	4
2,10	2,69	4	5
	< 2,10	2	6

• Punteggi gara lancio del vortex

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
	> 38,00	12	1
32,50	38,00	10	2
27,00	32,49	8	3
21,50	26,99	6	4
16,00	21,49	4	5
	< 16,00	2	6

Tabella C - Comparativa per l'attribuzione dei punti in classifica congiunta

4 SQUADRE

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	1
4	0

5 SQUADRE

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	0

6 SQUADRE

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	0

7 SQUADRE

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	0

8 SQUADRE

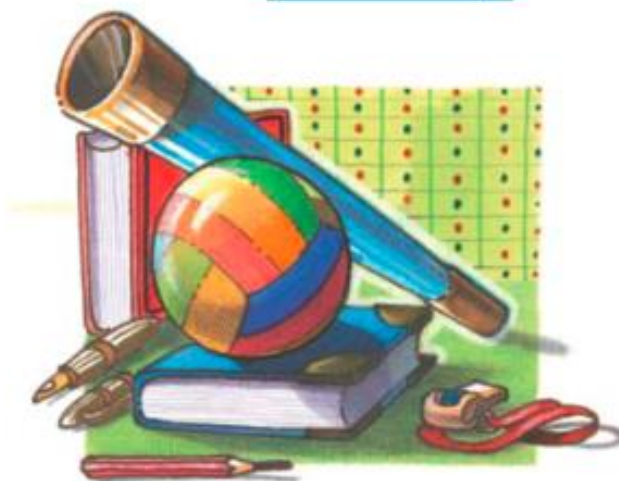
Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	0

9 SQUADRE

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	0

10 SQUADRE

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	1
10	0



MIGLIORE POSIZIONE IN CLASSIFICA CONGIUNTA

Per ogni categoria e disciplina, la "classifica congiunta" si ottiene sommando i punti derivati dal piazzamento nella classifica tecnica e quelli ottenuti nella prova di triathlon.

a. In caso di parità in classifica, per definire l'esatta posizione tra due squadre si terrà conto del risultato dello/gli scontro/i diretto/i comprensivo degli eventuali calci di rigore nelle discipline calcistiche o, per quelle cestistiche, il risultato realizzato dopo i tempi supplementari. In caso di ulteriore parità (cfr. formula girone all'italiana con partite di andata e ritorno), si terrà conto dei seguenti fattori:

- punti conseguiti negli scontri diretti fra le squadre interessate
- maggior numero di reti/punti realizzate fra le squadre interessate (con esclusione dei calci di rigore per la determinazione della vincente)
- minor numero di reti/punti subite tra le squadre interessate (con esclusione dei calci di rigore per la determinazione della vincente)
- maggior punteggio nella classifica di triathlon
- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato (cfr. tabelle A e B)
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati (cfr. tabelle A e B)
- sorteggio

b. In caso di parità in classifica, per definire l'esatta posizione in graduatoria tra 3 o più squadre, si terrà conto dei seguenti criteri:

- miglior posizione nella classifica avulsa
- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa di disciplina, considerando anche quelle ottenute ai calci di rigore nelle discipline calcistiche o quelle dopo i tempi supplementari per le discipline cestistiche).
- maggior punteggio nella classifica di triathlon
- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato (cfr. tabelle A e B)
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati (cfr. tabelle A e B)
- sorteggio

c. In caso di parità tra due o più squadre di qironi diversi, per definire la squadra qualificata alle gare successive, si terrà conto dei seguenti criteri discriminatori:

- maggior punteggio nella classifica di triathlon
- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato (cfr. tabelle A e B)
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati (cfr. tabelle A e B)
- sorteggio

RECLAMI E GIUSTIZIA SPORTIVA

Non sono ammessi reclami di ordine tecnico. Ogni eventuale disfunzione, carenza od irregolarità dovrà essere segnalata, per iscritto, alla Segreteria della manifestazione.

La gestione della Giustizia sportiva, considerato lo svolgimento in concentrazione è esercitata dalla Commissione Esecutiva in Campo (CEC).

INTEGRAZIONI REGOLAMENTARI

Note tecnico-organizzative

Si rammenta che nell'attività sportiva si applica automaticamente la sospensione condizionale sino a complessive due giornate nel corso della medesima finale (nazionale – cfr. p. 49). L'applicazione della sospensione condizionale per le squalifiche derivanti da somma di ammonizioni è anch'essa automatica.

A maggiore esplicitazione si riporta la seguente casistica:

- 1) Se un atleta viene espulso in un tempo di gioco, nel tempo successivo tra le squadre si ristabilisce la parità numerica iniziale.

- 2) L'atleta espulso in un tempo di gioco può prendere parte a quello immediatamente successivo.

- 3) Nel caso in cui l'espulsione avvenga per comportamento grave (da superare l'assorbimento nella "sospensione condizionale") sarà l'Organo giudicante a pubblicare apposito Comunicato ufficiale determinando l'entità della squalifica.

- 4) Le ammonizioni irrogate in un tempo di gioco non si sommano con le altre comminate negli altri tempi. L'organo giudicante le sommerà solo al termine dell'intero incontro, tenendo presente che alla terza ammonizione scatta una giornata di squalifica (comunque assorbita dalla "sospensione condizionale").

- 5) La perdita della gara deliberata dall'Organo giudicante è determinata col punteggio di 0-3.

- 6) Nella stesura della classifica finale, nello spazio riservato alle reti fatte/subite vanno riportati i risultati delle minigare (e non le reti effettivamente realizzate/subite sul terreno di gioco cfr. ad es. p.15). Detta indicazione si applica anche per gli articoli del regolamento concernenti le classifiche.