

SCHEMA RIEPILOGATIVO REGOLE SPORT&GO!

CATEGORIE	CATEGORIA KIDS	CATEGORIA GIOVANISSIMI
DISCIPLINA	CALCIO A 5	
ETA' ATLETI	2014 -2017	2012-2015
RICONOSCIMENTO	DISTINTA : COME DA SCHEMA INVIATO DA COMPILARSI E CONSEGNARSI DUE PER OGNI GARA	
	DOCUMENTI VALIDI : ATLETI TESSERA CSI , OPPURE DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO – DIRIGENTI OLTRE LA TESSERA CSI ANCHE DOCUMENTO RICONOSCIMENTO	
	DOCUMENTI NON VALIDI : CODICE FISCALE – FOTOCOPIE DI TUTTI I DOCUMENTI – FOTO VIA WHATSAPP	
	<u>TUTTI GLI ATLETI DEVONO ESSERE TESSERATI CON TESSERA AT</u>	
IN CAMPO SI GIOCA IN	5 giocatori anche a composizione mista	
	Tutti i giocatori devono giocare almeno un tempo. I primi 5 giocatori DEVONO disputare tutti il primo tempo senza sostituzioni, possibile solo in caso di infortunio. La composizione (Obbligatoria) delle squadre per ogni tempo va inserita nella distinta.	
	Nel secondo tempo entreranno in campo gli altri giocatori che DOVRANNO giocare ininterrottamente tutto il secondo tempo senza sostituzioni, possibili solo x infortunio, mentre gli altri potranno essere sostituiti regolarmente	
	Nel terzo tempo esauritesi i giocatori disponibili possono giocare tutti i giocatori in distinta con cambi illimitati	
	La gara non inizia o prosegue con meno di 4 giocatori	
SOSTITUZIONI	Sono volanti quando possibili	
SI PARTECIPA IN	atleti : min 7 max 10	
	dirigenti max 2	
TEMPI DI GIOCO	3 x 10 minuti	3x15 minuti
PALLONE DI GIOCO	Pallone n. 4 a rimbalzo controllato	
EQUIPAGGIAMENTO	SCARPE DA TENNIS E/O CALCETTO - PARASTINCHI OBBLIGATORI	
RIMESSE LATERALI	Con i piedi, con il pallone che tocca la linea, (se non corretta si fa ripetere una volta spiegandone in procedimento. In caso di ulteriore errore cambio. NON valida rete se la palla entra direttamente in porta senza alcun tocco.	
RIMESSA DAL FONDO	Solo con le mani	
SI PUO' FARE IL RETROPASSAGGIO?	Al portiere è concesso utilizzare le mani dopo un retropassaggio di piede e/o su rimessa laterale	NON E' CONCESSO
PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI	AMMONIZIONI - le ammonizioni comminate in un tempo di gioco NON si sommano con quelle irrogate negli altri tempi di gioco.	
	ESPULSIONI – L'Atleta espulso in un tempo di gioco PUO' prendere parte a quello immediatamente successivo. Se un atleta viene espulso in un tempo di gioco la parità numerica si ristabilisce nel tempo successivo.	
SI PUO' REALIZZARE UNA RETE SU CALCIO DI RINVIO E D'INIZIO?	NO SU CALCIO DI RINVIO SI SU CALCIO D'INIZIO	
COME POSSONO ESSERE LE PUNIZIONI??	Dirette e indirette e vanno dichiarate oltre che con il gesto anche verbalmente ad almeno un atleta per squadra in campo	
TIME OUT	Uno per ogni tempo di gioco della durata di 1 minuto per ogni squadra “in possesso palla”	
LA PARTITA PUO' FINIRE IN PARITA'?	Nel Caso in cui nelle tre mini gare il risultato complessivo risulta: 0-0 (frutto di tre pareggi) oppure 1-1 (frutto di 1 vittoria per squadra ed un pareggio). Si provvederà a calciare i tiri di rigore	
	I tiri di rigore sono 3 nelle partite di qualificazione e n. 5 nelle partite ad eliminazione diretta	

SCHEMA RIEPILOGATIVO REGOLE SPORT&GO!

CATEGORIE	CATEGORIA KIDS	CATEGORIA GIOVANISSIMI																																																
ESPULSIONE TEMPORANEA	<p>L'espulsione temporanea: viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro; ha la durata di 2 minuti. E' comminata durante la gara in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro l'atleta rientra comunque in campo non appena la squadra avversaria segna una rete.. Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorchè non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate. Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle Decisioni IFAB n° 13 e 14 sulla Regola 12 per i seguenti falli: a) sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire; b) fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta; c) fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.</p>																																																	
CONTEGGIO RISULTATI	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="color: red;">Condizione</th> <th style="color: red;">Risultato</th> <th style="color: red;">Modalità*</th> <th style="color: red;">Attribuzione punti</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3 pareggi</td> <td>0-0</td> <td>calci di rigore</td> <td>2 punti vincente 1 punto perdente</td> </tr> <tr> <td>1 vittoria</td> <td>1-0</td> <td>-</td> <td>3 punti vincente</td> </tr> <tr> <td>2 pareggi</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2 vittorie</td> <td>2-0</td> <td>-</td> <td>3 punti vincente</td> </tr> <tr> <td>1 pareggio</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>3 vittorie</td> <td>3-0</td> <td>-</td> <td>3 punti vincente</td> </tr> <tr> <td>1 vittoria</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>1 sconfitta</td> <td>1-1</td> <td>calci di rigore</td> <td>2 punti vincente 1 punto perdente</td> </tr> <tr> <td>1 pareggio</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2 vittorie</td> <td>2-1</td> <td>-</td> <td>2 punti vincente</td> </tr> <tr> <td>1 sconfitta</td> <td></td> <td></td> <td>1 punto perdente</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">*Per l'attribuzione della vittoria</p>		Condizione	Risultato	Modalità*	Attribuzione punti	3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente	1 vittoria	1-0	-	3 punti vincente	2 pareggi				2 vittorie	2-0	-	3 punti vincente	1 pareggio				3 vittorie	3-0	-	3 punti vincente	1 vittoria				1 sconfitta	1-1	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente	1 pareggio				2 vittorie	2-1	-	2 punti vincente	1 sconfitta			1 punto perdente
Condizione	Risultato	Modalità*	Attribuzione punti																																															
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente																																															
1 vittoria	1-0	-	3 punti vincente																																															
2 pareggi																																																		
2 vittorie	2-0	-	3 punti vincente																																															
1 pareggio																																																		
3 vittorie	3-0	-	3 punti vincente																																															
1 vittoria																																																		
1 sconfitta	1-1	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente																																															
1 pareggio																																																		
2 vittorie	2-1	-	2 punti vincente																																															
1 sconfitta			1 punto perdente																																															